



Surfboard Photograph by courtesy of Full&Cas (www.fullcas.com)



ACRYLICOS VALLEJO, S.L.
TEL. +34 93 893 60 12 FAX +34 93 893 11 54
E-mail: vallejo@acrylicosvallejo.com
www.acrylicosvallejo.com

CC0811-rev02



Photographs by courtesy of Berlinches (www.berlinchesdesign.com)



E AV PREMIUM es una pintura para aerógrafo a base de agua, versátil y no tóxica, adecuada para todas superficies, especialmente formulada para una óptima adherencia en metales, fibra de vidrio, polietileno, policarbonato Lexan, slot y carrocerías de radio control. Los colores son idóneos para pintar cascos, depósitos de motos, automóviles (tuning) etc. En algunas de estas superficies recomendamos una base de Imprimación de Poliuretano (62.601) para obtener mejores resultados. PREMIUM es muy flexible y resistente, permitiendo una prolongada exposición a la intemperie sin perder la intensidad de sus colores.

Premium colors have been formulated with micronized, permanent pigments and an extremely resistant, exterior grade hybrid resin-polyurethane base, which withstands impacts, resists chipping and cracking, as well as direct exposure to heat and outdoor elements without cracking or fading, and is fuel residue proof up to a least 35% Nitro.

AV Premium colors have superior flow, they are self-leveelling and brush on with exceptional ease. For airbrushing, the colors can be used directly from the bottle when using a nozzle size 0.3. For the metallic colors some dilution might be necessary, and for smaller nozzles (0.2mm or less) the use of the Reducer (62.066) may be required. The recommended compressor setting is 30-60psi (2-4 bar).

The range consists of 20 bright opaque colors, 23 dazzling metallics and fluorescents, and 9 shimmering transparent Candy Colors. All colors are as suitable for detail work as for covering large surfaces and can be applied by brush as well as by airbrush.

The range is complete with 8 auxiliary products including the Transparent Basecoat and the Reducer, Primer, Varnishes and Drying Retarder. For a automotive refinishing and as an extra protective final coating, we recommend a catalyzed urethane clear varnish (spray can or airbrush).

D AV Premium, spritzfertig für die Airbrush angemischt, ist eine vielseitig verwendbare Farbe auf Wasser Base. Die Farben, für alle Oberflächen geeignet, sind giftfrei und nicht toxisch und speziell formuliert für eine hervorragende Haftung auf Metall, GFK, Polyethylen, klare Lexan Polycarbonat, Slot-Car und RC- Karosserien, und alle Tuning -und Auto-Grafik-Anwendungen. Für beste Ergebnisse auf schwierigen Untergründen empfehlen wir zuerst eine Grundsicht mit Polyurethan-Primer (62.601) aufzubringen. Premium-Farben sind flexibel und äußerst langlebig und verblasen auch nach längerer Zeit nicht; die Farben behalten ihre Leuchtkraft und Glanz auch bei Witterungseinflüssen.

Premium Farben enthalten mikronisierte, permanente Pigmente in einer extrem widerstandsfähigen Emulsion von Akrylharz und Polyurethan welche auch Wetterungseinflüssen im Freien ohne Beschädigung widersteht. Premium ist kratzfest, verhindert Rissbildung, und ist beständig gegen Stoß und Aufprall; die Farben sind Kraftstoffresistent bis zu einer 35% Nitromethan-Mischung.

Die Farben haben ausgezeichnete Fließeigenschaften; sie sind selbstdlavellierend und auch mit dem Pinsel leicht aufzutragen und bilden eine außergewöhnlich glatte Oberfläche. Für Airbrush können die Farben direkt aus der Flasche mit einer Düsengröße von 0,3mm verwendet werden. Für die Metallic-Farben und kleinere Düsengrößen empfehlen wir die Farbe mit Reducer (62.066) zu verdünnen. Die empfohlene Kompressor Einstellung ist 30-60psi (2-4Bar) und an die Düsengröße angepasste Luftpumpe.

Das Sortiment besteht aus 20 hellen deckenden Farben, 23 schillernden Metallic und Fluo Farben und 9 schimmernden transparenten Candy -Lasuren. Alle Farben sind für Detailarbeiten sowie auch zum Lackieren von großen Flächen geeignet und können mit dem Pinsel oder auch mit der Airbrush aufgetragen werden.

Die Farbenreihe ist ergänzt mit 8 Hilfsmitteln - Verdünner, Primer und Firnis, und einer transparenten Grundierung. Für Fahrzeuge oder andere Artikel welche einen extra speziellen Schutz benötigen empfehlen wir eine zusätzliche Schicht von einem Urethan Klarlacks (Sprühdose oder Airbrush). Bitte immer vorher Tests auf Verträglichkeit durchführen.



Photograph by courtesy of Hobbynes (www.hobbynes.com)

F AV PREMIUM est une peinture à appliquer au pistolet à base d'eau, non toxique et très versatile, qui convient à toutes les surfaces. Elle est cependant particulièrement indiquée pour l'adhésion supérieure sur métaux, fibre de verre, polyéthylène, Lexan^a polycarbonate transparent, automobiles miniatures de circuit et véhicules télécommandés, ainsi que pour toutes les applications tuning et automobiles. Sur certaines de ces surfaces, nous recommandons une couche de base du Polyuréthane Primer (62.601) pour de meilleurs résultats. Les couleurs Premium sont flexibles et exceptionnellement durables. Elles permettent une exposition prolongée au climat sans se décolorer ni perdre en brillance.

Les couleurs Premium possèdent une formule à base de pigments micronisés et permanents ainsi qu'une base de résine polyuréthane hybride pour extérieur, qui résiste aux écaillages et aux craquelures, ainsi qu'à la plupart des impacts. Elle résiste en outre à l'exposition à la chaleur et aux éléments extérieurs sans se craqueler ou se décolorer. Elle résiste aux résidus de carburant jusqu'à au moins 35% Nitro.

Les couleurs premium AV possèdent une fluidité supérieure. Elles sont autonivellantes et s'appliquent au pinceau avec une facilité exceptionnelle. Pour l'application au pistolet, les couleurs peuvent être utilisées directement à partir de la bouteille en utilisant un bec de taille 0,3. Pour les couleurs métalliques, une dilution peut être nécessaire, et pour les becs plus petits (0,2mm ou moins) l'utilisation d'un Réducteur (62.066) peut être requise. Le réglage recommandé pour le compresseur est 30-60psi (2-4bar).

La gamme consiste en 20 couleurs vives opaques, 23 tons métalliques éblouissants et fluorescents, et 9 Couleurs Candy. Toutes les couleurs sont adaptées pour le travail de détail ainsi que pour couvrir de vastes surfaces. Elles peuvent être appliquées au pinceau ou au pistolet.

La gamme est complétée par 8 produits auxiliaires, notamment la couche de base transparente, le Réducteur, des apprêts, des vernis et un retardateur de séchage. Pour la finition automobile et comme enduit final supplémentaire, nous recommandons un vernis transparent d'uréthane catalysé (bombe ou pistolet).



WATER BASED

NON-TOXIC



AV
vallejo

PREMIUM COLOR CHART / CARTA DE COLORES PREMIUM

Opaque Colors - Colores Opacos



62.001
White
Blanco

62.002
Fleshtone
Carne

62.003
Basic Yellow
Amarillo Básico



62.004
Orange
Naranja

62.005
Bright Red
Rojo Vivo

62.006
Carmine
Carmín



62.007
Magenta
Magenta

62.008
Violet
Violeta

62.009
Cobalt Blue
Azul Cobalto



62.010
Basic Blue
Azul Básico

62.011
Dark Blue
Azul Oscuro

62.012
Blue Green
Verde Azul



62.013
Basic Green
Verde Básico

62.014
Dark Green
Verde Oscuro

62.015
Yellow Ochre
Ocre Amarillo



62.016
Dark Ochre
Ocre Oscuro

62.017
Raw Sienna
Siena Natural

62.018
Sepia
Sepia



62.019
Grey
Gris

62.020
Black
Negro



Photograph by courtesy of Hobbies (www.hobbies.com)

Fluorescent Colors - Colores Fluorescentes



62.031
Yellow Fluo
Amarillo Fluo

62.032
Golden Yellow Fluo
Amarillo Dorado Fluo

62.033
Orange Fluo
Naranja Fluo



62.034
Scarlet Fluo
Escarlata Fluo

62.035
Rose Fluo
Rosa Fluo

62.036
Magenta Fluo
Magenta Fluo



62.037
Violet Fluo
Violeta Fluo

62.038
Blue Fluo
Azul Fluo

62.039
Green Fluo
Verde Fluo



62.040
Phosphorescent
Fosfrescente

Pearl & Metallic Colors - Nacarados y Metalizados



62.041
Metallic Medium
Medium Metálico

62.042
Metallic Yellow
Amarillo Metálico

62.043
Metallic Orange
Naranja Metálico



62.044
Metallic Red
Rojo Metálico

62.045
Metallic Violet
Violeta Metálico

62.046
Metallic Blue
Azul Metálico



62.047
Metallic Green
Verde Metálico

62.048
Silver
Plata

62.049
Gold
Oro



62.050
Copper
Cobre

62.051
Steel
Acero

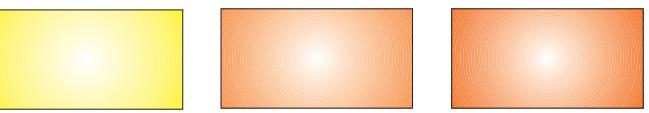


62.053
Metallic Black
Negro Metálico



Packaging / Presentación:
In bottles of 60 and 200 ml (2 and 6.8 fl.oz.)
En frascos de 60 y 200 ml (2 y 6.8 fl.oz.)

Candy Colors - Colores Transparentes



62.071
Candy Yellow
Amarillo Candy

62.072
Candy Dark Yellow
Amarillo Oscuro Candy

62.073
Candy Orange
Naranja Candy



62.074
Candy Red
Rojo Candy

62.075
Candy Magenta
Magenta Candy

62.076
Candy Racing Blue
Azul Racing Candy



62.077
Candy Racing Green
Verde Racing Candy

62.078
Candy Brown
Marrón Candy

62.079
Candy Black
Negro Candy

Productos Auxiliares / Auxiliary Products



62.061
White Primer
Blanco Imprimación

62.062
Matt Varnish
Barniz Mate

62.063
Satin Varnish
Barniz Satinado



62.064
Gloss Varnish
Barniz Brillante

62.065
Retarder
Retardante

62.066
Reducer
Diluyente



62.067
Cleaner
Limpiaador

62.068
Clear Base
Transparente

SETS / ESTUCHES

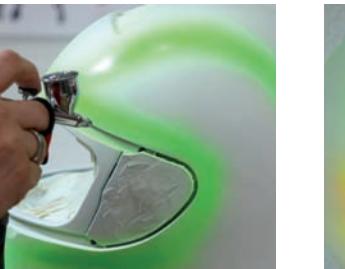


Due to the printing process, the colors reproduced in this colortest chart are to be considered as approximate only, and may not correspond exactly to the originals. Debido a la impresión en cuatricromía, los colores en esta carta de colores pueden variar de los colores originales, y su reproducción es tan solo orientativa.

STEP BY STEP

The painting of the helmet is carried out in two parts, the first being the graphic design, where we apply the fluorescent and metallic colors – the consistency of these allows us to work with a tip size of 0.3mm on the general patterns and hues. Drying time is fairly quick if the paint is applied in fine coats, and once dry it responds really well to contact with adhesive materials such as masking tapes, etc. without the need for the use of intermediate varnishes. For the second part, the artistic image of the skull, we use the basic colors which allow working with much more detail, they respond perfectly to high dilutions without losing color strength; the color black for example allows working with one drop of color to 15/20 of Reducer for painting in black and white, obtaining thus various shades of grey and varying the compressor pressure from 30-60 psi (2-4 bar) depending on the detail desired.

El diseño tiene dos partes, una de gráficos donde hemos aplicado colores fluorescentes y metalizados, el pigmento de estas pinturas nos permite trabajar con un paso de aerógrafo 0.3 en diseños generales y degradados, su secado es bastante rápido aplicando la pintura en capas finas, y una vez seca responde realmente bien al contacto con materiales adhesivos, como máscaras, cintas, etc., sin necesidad de utilizar barnices intermedios. La gama de colores bases más indicada para diseños artísticos, permiten trabajar con mucho más detalle, responden perfectamente a diluciones muy altas, sin perder efectividad, el color negro en concreto permite trabajar por ejemplo diluyendo una gota de color con 15/20 de Reductor para trabajos en blanco y negro, consiguiendo varios tonos de grises y variando la presión del compresor entre 2-3Kg, dependiendo del detalle deseado.



1- We prepare the helmet with WHITE PRIMER 62.061 and begin to spray the color GREEN FLUO 62.039 in areas which should be left outlined with this color in the final design. Next we place the 3mm. masking tape following the outline.

1- Desmontado y preparado con la IMPRIMACION BLANCA 62.061 empiezo a rociar el color VERDE FLUO 62.039 en las zonas que quiero dejar los fileteados con ese color en el diseño final. Luego coloco la cinta adhesiva en los contornos.

2- Rocié un degradado de NARANJA FLUO 62.033 a AMARILLO DORADO FLUO 62.032 para el siguiente perfilado. Y nuevamente con la cinta adhesiva el contorno.

3- Cubro totalmente el casco menos la zona que voy a trabajar. Rocié un fondo VIOLETA FLUO 62.037 degradándolo con el NEGRO METALIZADO 62.053.

4- Realizo un efecto salpicado, o splash con MAGENTA FLUO 62.036, realzando las sombras con el VIOLETA FLUO 62.037 y los brillantes con BLANCO 62.001 a mano alta.

5- En el interior del diseño de las alas aplico PLATA 62.048 y un degradado con AZUL FLUO 62.038 en las puntas.

6- Comienzo con la parte frontal y trasera del casco cubriendo bien los laterales ya terminados.



7- First we apply METALLIC BLACK 62.053. On the front we paint an image of fire. With WHITE 62.001 we paint the flames...

7- Lo primero es fondearlo con NEGRO METALIZADO 62.053. En la parte frontal pintare un efecto de fuego real. Con BLANCO 62.001 realizo las llamas...

8- Now the flames will be covered with SCARLET FLUO 62.032 to blend the white and the scarlet.

8- Despues cubro con el ESCARLATA FLUO 62.032. Sin el blanco anterior no conseguirá que el escarlata quedaría con tanta viveza sobre el fondo negro. Repito el proceso creando nuevas llamas con el BLANCO 62.001.

9- Next we use GOLDEN YELLOW FLUO 62.032 to cover the white and the scarlet.

9- Ahora utilizo el AMARILLO DORADO FLUO 62.032 para fundir el blanco y el escarlata.

10- Now we begin the design on the back of the helmet. I have selected the image of a skull, which will give a more aggressive look to the helmet. We begin creating a blue nebulous haze which gives light to the back part.

10- Es hora de comenzar con el diseño trasero. He elegido el diseño de una calavera para darle un toque más agresivo al casco. La calavera quedará con una niebla azul que dará luz desde la parte trasera.

11- Here we will use a blend of the basic colors (neither Metallics nor Fluorescents), which are fine for the graphic designs but not for the realism we require for the artistic painting.

11- Aquí utilizare mezclas con los colores básicos, es decir ni metalizados ni fluorescentes, que quedan muy bien en los gráficos, pero quitan realismo a los dibujos artísticos.

12- Con el SEPIA 62.018 le doy tono base. Sombreado y creo texturas con una mezcla de OCRE OSCURO 62.016.

12- Con el SEPIA 62.018 le doy tono base. Sombreado y creo texturas con una mezcla de OCRE OSCURO 62.016.

13- With the skull finished, we give a red base to the cowl. To the previous color we add a drop of BLACK 62.020 and 12 drops of REDUCER 62.066 for contrast. We also whitening the teeth.

13- Con el cráneo acabado doy la base rojiza a la superficie cowl. Anado al color anterior una gota de NEGRO 62.020 y doce de REDUCER 62.066 para sombrear.

14- Creo texturas en las zonas de luz y le doy un baño general a la cowl con VIOLETA 62.008 para acabar.

14- Creo texturas en las zonas de luz y le doy un baño general a la cowl con VIOLETA 62.008 para acabar.

15- Hora de quitar con cuidado las cintas que protegen el color del perfilado que colocamos al principio, y es cuando podemos ver el resultado final.

15- La protección final se la damos con laca acrílica, dos manos dejando 5-10 minutos entre ellas para que estire, dejamos secar un día. Despues de lijar para conseguir una superficie plana, repetimos otras dos manos.

16- La protección final se la damos con laca acrílica, dos manos dejando 5-10 minutos entre ellas para que estire, dejamos secar un día. Despues de lijar para conseguir una superficie plana, repetimos otras dos manos.

16- La protección final se la damos con laca acrílica, dos manos dejando 5-10 minutos entre ellas para que estire, dejamos secar un día. Despues de lijar para conseguir una superficie plana, repetimos otras dos manos.

16- La protección final se la damos con laca acrílica, dos manos dejando 5-10 minutos entre ellas para que estire, dejamos secar un día. Despues de lijar para conseguir una superficie plana, repetimos otras dos manos.

16- La protección final se la damos con laca acrílica, dos manos dejando 5-10 minutos entre ellas para que estire, dejamos secar un día. Despues de lijar para conseguir una superficie plana, repetimos otras dos manos.

16- La protección final se la damos con laca acrílica, dos manos dejando 5-10 minutos entre ellas para que estire, dejamos secar un día. Despues de lijar para conseguir una superficie plana, repetimos otras dos manos.

16- La protección final se la damos con laca ac